

REGULAMENTO DE SEGURANÇA MEGAPAINTMAN

Caro Jogador, bem vindo!

Em seguida irá ler as regras de segurança mais importantes que aplicamos na nossa empresa e cujo objectivo é fazer com que o seu jogo seja o mais divertido possível e sem acidentes !

A MÁSCARA

- 1) É de uso obrigatório em todos os locais de jogo.
- 2) Só pode ser retirada na **Zona de Segurança**.
- 3) Durante o decorrer do jogo em nenhuma situação ela pode ser retirada, mesmo que fique suja de tinta ou embaciada.
- 4) O jogador deverá usar a Máscara até chegar á Zona de Segurança / Zona Morta.
- 5) A máscara só deverá ser retirada na Zona de Segurança, quando todos os jogadores tiverem os tapa canos colocados.
- 6) A máscara não deverá ser retirada caso estejam participantes em jogo perto da Zona de Segurança.

TAPA CANOS

- 1) O tapa canos ou borboleta, serve para evitar disparos acidentais
- 2) É de uso obrigatório em todos os locais, nomeadamente: Na zona de segurança, quando se é eliminado e quando se sai de jogo.

MARCADOR

- 1) O marcador tem de ter sempre o tapa canos e travão de segurança activado ou electrónica desligada.
- 2) O marcador, deve ser tratado como estando carregado e nunca se deve espreitar para dentro do Cano
- 3) O marcador deverá estar sempre virado para o chão quando o jogador estiver na Zona de Segurança.
- 4) O Marcador não deve ser apontado para alguém que não tenha máscara.

GÁS

- 1) Os marcadores de Paintball usam Ar comprimido como sistema de propulsão.
- 2) Nunca se deve deixar as botijas ao sol, pois altera a pressão dentro da mesma.
- 3) Não desenrosque em nenhuma situação a Botija do Marcador.

MONITORES / ÁRBITROS

- 1) Os Monitores Megapaintman vão explicar-lhe as regras de jogo e segurança no Briefing.
- 2) Todos os jogos são acompanhados pelos Monitores.
- 4) Os Monitores não interferem no jogo. Caso esteja "Marcado" saia do jogo.

TERRENO DE JOGO

- 1) O Paintball é uma actividade que exige de si muita concentração e destreza. Todos os movimentos que fizer terão que ser calculados, pois não se esqueça que tem consigo um Marcador, uma Máscara que lhe tira algum campo de visão e o mais importante, tem alguém a tentar acertar-lhe...
- 2) Tenha cuidado com os locais onde passa. Não salte por janelas, não se dependure em nada.
- 3) Cumpra os limites de jogo que o Monitor informa antes deste começar.

ESTAS E MAIS INFORMAÇÕES SERÃO DADAS NO DECORRER DO BRIEFING, PELO QUE SOLICITAMOS A SUA ATENÇÃO PARA O MESMO. CASO TENHA ALGUMA QUESTÃO OU DÚVIDA BASTA SOLICITAR A AJUDA DE UM DOS MONITORES.